Утверждены на собрании кафедры
основного и среднего общего
образования ГАУ ДПО «АмИРО»
(Протокол № 8 от 23.10.2026 г.)

Требования к организации и проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике (профиль «Программирование») в 2026/27 учебном году

Муниципальный этап всероссийской олимпиады проводится в соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников, утверждённым приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 ноября 2020 г. №678 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников» с изменениями, утвержденными приказами Министерства просвещения Российской Федерации.

Олимпиада по информатике проводится в целях выявления и развития у обучающихся творческих способностей и интереса к научной (научно-исследовательской) деятельности, пропаганды научных знаний.

Форма проведения олимпиады – очная, очная с использованием ИКТ.

Дополнительную информацию по техническим вопросам разворачивания контестов можно получить, обратившись в региональную предметно-методическую комиссию по информатике **через сообщения в национальный мессенджер MAX** (Беседин Олег Александрович, тел. 89244491998).

1. Порядок организации и проведения муниципального этапа олимпиады

Олимпиада по профилю «Программирование» проводится с использованием компьютеров. Каждый участник размещается за выделенным ему рабочим местом в соответствии с планом размещения участников, подготовленным оргкомитетом соответствующего этапа.

Проверка и оценивание решений происходит с использованием централизованной автоматической тестирующей системы Яндекс Контест (https://contest.yandex.ru). Участники отправляют решения на проверку во время тура, результаты проверки сообщаются участникам по мере готовности.

Перед началом тура все компьютеры участников должны находиться во включенном состоянии. **На каждом рабочем месте участника должны размещаться лист с логином и паролем для входа в тестирующую систему.** Условия задачи доступны в электронном виде в интерфейсе тестирующей системы. Участникам разрешается ознакомиться с условиями задач и приступить к их решению только после начала тура.

Во время тура участники не вправе общаться друг с другом или свободно перемещаться по аудитории. Выход из места проведения олимпиады и вход в него во время тура возможны только в сопровождении дежурного.

Участникам категорически запрещается перед началом и во время туров передавать свои логин и пароль другим участникам, пытаться получить доступ к информации на компьютерах других участников или входить в тестирующую систему от имени другого участника.

При контроле времени тестирующей системой приём решений автоматически прекращается, отправка решений в тестирующую систему после окончания тура невозможна. Ответственность за сохранность своих данных во время тура каждый участник несёт самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных, участники должны своевременно сохранять свои файлы.

В случае если участник хочет досрочно завершить участие в туре, он может покинуть аудиторию только после согласования с оргкомитетом и завершив соревнование в тестирующей системе.

2. Порядок проверки и оценивания выполненных олимпиадных заданий

Поскольку проверка решений для участников профиля «Программирование» олимпиады по информатике проводится автоматически тестирующей системой, необходимости в обезличивании и декодировании выполненных заданий на олимпиаде по информатике нет.

Так как используется система автоматической проверки и результаты проверки решений сообщаются участникам олимпиады во время тура, по мере того как они становятся известны, участники после окончания тура знают свои результаты.

Организатор этапа публикует на своём сайте задания олимпиады и разбор задач.

3. Особенности процедуры апелляции

Участник, не согласный с оцениванием его решений, имеет право подать апелляцию. Предметом апелляции является несоответствие выставленной оценки критериям оценивания решений. Содержание заданий, критерии и методика оценивания не могут быть предметом апелляции и пересмотру не подлежат. В частности, предметом апелляции не может быть распределение баллов за какие-то конкретные тесты, частные случаи решений и т. д.

Предметом апелляции в задачах по программированию может быть:

− несоответствие тестов условию задачи;

− несоответствие тестов ограничениям на подзадачи;

− некорректная работа проверяющей программы, т. е. правильный вывод решения участника олимпиады засчитывается как неправильный.

Оргкомитет устанавливает сроки и регламент подачи апелляций, однако срок, в течение которого могут быть поданы апелляции, должен составлять не менее одного часа.

Основанием для проведения апелляции является заявление участника на имя председателя апелляционной комиссии, написанное по установленной форме.

По результатам рассмотрения апелляции выносится одно из следующих решений:

− отклонить апелляцию, сохранив количество баллов;

− удовлетворить апелляцию с понижением количества баллов;

− удовлетворить апелляцию с повышением количества баллов.

Решение по каждой апелляции оформляется протоколом установленного вида, который подписывается членами апелляционной комиссии, принимавшими участие в рассмотрении апелляции.

На основании протоколов рассмотрения апелляций вносятся соответствующие изменения в итоговые документы.

Окончательные итоги утверждаются жюри с учётом результатов рассмотрения апелляций и доводятся до сведения всех участников олимпиады.

4. Комплекты заданий

На муниципальном этапе используются два независимых комплекта заданий для 7–8 и 9–11 классов: условия, решения, критерии начисления баллов и тестовые пакеты. Каждая группа учащихся решает пять содержательных задач с максимумом 500 баллов.

Классы	Время	Задачи	Форма
7–8	180 минут	J1–J5	Две задачи с кратким ответом и три с программированием
9–11	240 минут	S1–S5	Пять задач с программированием

Задания по программированию рассчитаны на использование универсальных языков, таких, как Python, C++, Pascal, Java, C#.

Код	Задача	Классы	Баллы
J1	Маршрут робота	7–8	100
J2	Пропуск с парными буквами	7–8	100
J3	Световой след	7–8	100
J4	Тёмный тоннель	7–8	100
J5	Фрагмент для архиватора	7–8	100
S1	Кольцевой маршрут	9–11	100
S2	Строка высотомера	9–11	100
S3	Две команды	9–11	100
S4	Контроль качества	9–11	100
S5	Проверка линейки модулей	9–11	100

5. Необходимое материально-техническое обеспечение для выполнения олимпиадных заданий муниципального этапа олимпиады

Каждый участник должен быть обеспечен рабочим местом, оснащённым современным персональным компьютером или ноутбуком. Характеристики компьютеров, предоставленных участникам, должны совпадать либо различаться незначительно. Компьютеры должны быть объединены в локальную сеть с доступом к тестирующей системе. Доступ в Интернет рекомендуется запретить, за исключением при необходимости доступа к серверу тестирующей системы.

Доступ предоставляется к электронным версиям заданий в интерфейсе тестирующей системы. Учащимся предоставляется бумага и письменные принадлежности для черновых записей. При этом черновики не собираются после окончания тура и не проверяются.

Список языков программирования, допустимых для решения задач:

− Python;
− C++;
− Pascal;
− Java;
− C#.

На компьютерах участников должны быть установлены компиляторы и среды разработки для используемых ими языков программирования.

Помимо компьютера, предоставленного организаторами соответствующего этапа в случае его проведения в компьютерной форме, участникам запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе другими компьютерами и ноутбуками, мобильными телефонами и смартфонами, электронными книгами, планшетами, электронными часами, CD- и MP3-плеерами, любыми наушниками. Участникам запрещается пользоваться любыми электронными носителями информации, в том числе компакт-дисками, модулями флеш-памяти, картами памяти.

Участникам разрешается пользоваться чистыми листами, в том числе листами в клетку, а также письменными принадлежностями: ручкой, карандашом, стирательной резинкой, циркулем, линейкой.