Муниципальный этап олимпиады по информатике
профиль «Программирование»

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ОРГАНИЗАТОРОВ
Загрузка и подготовка соревнований в 7–8 и 9–11 классах в Яндекс Контесте

1. Что должен получить организатор

Организатору передаются два финальных ZIP-архива, сформированных в формате YANDEX:

- соревнование для 7–8 классов – задачи J1–J5;
- соревнование для 9–11 классов – задачи S1–S5.

Архивы уже содержат условия, тесты, ответы, checker'ы, postprocessor'ы и технические настройки задач. Организатору не требуется создавать задачи вручную.

Важно. Не распаковывайте и не пересобирайте ZIP перед загрузкой. Загружайте именно финальный архив, полученный от ответственного за комплект.

2. Требования к учётной записи

Для полноценного проведения соревнования нужен административный доступ к Яндекс Контесту. В ознакомительном режиме часть функций (checker'ы, наборы тестов, пересуживание и др.) недоступна.

1. Войдите в административный интерфейс Яндекс Контеста под своей учётной записью Яндекс ID.
2. Убедитесь, что у учётной записи есть полный административный доступ.
3. Если импорт или настройки checker'ов недоступны, обратитесь к ответственному администратору площадки или запросите полный доступ.

3. Импорт готового соревнования

1. На главной странице административного интерфейса откройте раздел соревнований.
2. Нажмите «Загрузить соревнование».
3. В качестве формата загрузки выберите «YANDEX».
4. Выберите финальный ZIP-архив соревнования 7–8 или 9–11 классов.
5. Запустите загрузку и дождитесь завершения операции.
6. Откройте импортированное соревнование и убедитесь, что в нём ровно пять задач.

Повторите те же действия для второго возрастного комплекта.

4. Организационные настройки после импорта

Технические настройки задач переносит архив. Организатор должен в первую очередь проверить организационные параметры самого соревнования.

Параметр	Рекомендуемое значение	Комментарий
Тип лидерборда	SCORING	Обязательно для групповых и частичных баллов
Оцениваемая посылка	Лучшая по баллам	Чтобы более поздняя неудачная попытка не уменьшила результат участника
Регистрация	По решению оргкомитета; обычно закрытая	При закрытой регистрации участников добавляет организатор
Старт	Фиксированный общий старт – для очного тура	Если используется индивидуальный старт, это должно быть сознательное решение
Продолжительность	7–8: 3 часа; 9–11: 4 часа	Сверьте с утверждённым регламентом площадки
Дорешивание	По решению оргкомитета	Для официального тура обычно не влияет на зачёт, но определяет возможность отправок после окончания
Повтор одинакового кода	Разрешить	Полезно для технической повторной проверки
Макс. попыток	100	Текущая конфигурация комплектов

5. Настройки тестирования и отчёта

Проверьте следующие параметры. Они критичны для независимых групп тестов:

– «Прерывать тестирование при первой ошибке» – ВЫКЛЮЧЕНО.

– «Прерывать при первой ошибке внутри набора тестов» – можно включить для экономии времени, если это не мешает вашей схеме проверки.

– Входные данные тестов, правильные ответы и вывод checker'a участникам не показывать.

– Показ баллов участнику – по решению оргкомитета. Для технической проверки организатор должен видеть итоговые баллы.

Критично. Не включайте остановку всей проверки после первой ошибки. Иначе после ошибки в одной группе последующие независимые группы могут не запуститься, и частичные баллы будут начислены неверно.

6. Обязательный контрольный прогон перед выдачей участникам

1. Откройте каждую задачу из интерфейса участника и убедитесь, что условие отображается полностью.
2. Проверьте, что лишние автоматические блоки «Пример 1», «Пример 2» не отображаются там.
3. Запустите/пересудите эталонное решение каждой программной задачи. Каждая задача должна получить 100 баллов.
4. Для J1 и J2 дополнительно выполните частичные контрольные посылки из раздела 6.
5. Для хотя бы одной групповой задачи каждого комплекта отправьте намеренно неполное решение и убедитесь, что начисляется частичный балл, а не 0 или 100.
6. Проверьте монитор организатора: баллы должны суммироваться корректно.
7. Только после этого раздавайте ссылку участникам.

Признак полностью готового соревнования. Эталонные решения дают 100 баллов, J1/J2 показывают ожидаемые частичные баллы, а J3/J5 и S2/S4/S5 продолжают проверять последующие группы после ошибки в одной из групп.

Финальный чек-лист организатора

- Оба финальных ZIP-архива импортированы через формат YANDEX.
- В каждом соревновании ровно пять задач.
- Название, дата и время старта изменены на данные вашей площадки.
- Продолжительность соответствует регламенту (ориентир: 7–8 – 3 часа; 9–11 – 4 часа).
- Тип лидерборда – SCORING.
- Для зачёта выбрана лучшая по баллам посылка.
- Глобальная остановка после первой ошибки выключена.
- Регистрация и режим старта соответствуют решению оргкомитета.
- J1 и J2: scoring-checker включён, postprocessor отсутствует.
- J3–J5: scoring-checker выключен, postprocessor подключён.
- S1–S5: scoring-checker выключен, postprocessor подключён.

– Postprocessor'ы используют окружение Python 3.13 (python3_13).

– Набор samples не требуется postprocessor'ам и не выводится участникам.

– Эталон каждой задачи проверен и получает 100 баллов.

– Частичные баллы проверены хотя бы на J1, J2 и одной групповой задаче каждого комплекта.

– Входы тестов, правильные ответы и технический вывод checker/postprocessor не раскрываются участникам.

– Ссылка участника проверена в отдельной тестовой учётной записи/режиме просмотра.